

Originelle Spiel-Ideen zu Hause - das schafft bleibende Erinnerungen, schafft Stimmung und vertreibt die Langeweile! Die meisten Kinder lieben Rollenspiele.

Inseln springen

4-5 Punkte(grosse Taschentücher, flache Kissen) im Raum verteilen. Nun von Punkt zu Punkt hüpfen. Erst vorzeigen/-machen, mit sehr kleinen Kindern anfangs zusammen von einem zum anderen Punkt hüpfen.

Steigerung: Punkte immer weiter auseinander schieben/ Schwierigkeitsgrad steigern.

Wandern- diesmal in der Wohnung

Vorbereitung: Stühle von Esstisch frei stellen. Dann einen Rucksack zusammen packen(mit gefüllter Trinkflasche, Proviant, einer Decke) und auf geht's.

Über Stühle(symbolisieren „Berge“) und durch Tunnels(unter dem Tisch durchkriechen/-robber) und durch alle Zimmer „wandern“, über Betten steigen/klettern u. immer wieder mal einen Stopp einlegen und die "Aussicht" geniessen (Schauspielern: " siehst du den Hasen, der gerade dort über die Wiese weghoppelt? Oder den Vogel, der gerade über den hohen Berg fliegt?"...> mit erfundenen Geschichten Fantasie anregen.

Dann einen geeigneten Picknick-Platz suchen u. zusammen essen und trinken. Picknick evtl. auch mal draussen auf dem Balkon mit einer Decke auf dem Boden.

„Teppichflitzer“ oder „Taxi“

Kind auf Teppich setzen (oder stabiles Leintuch) und durch die Wohnung ziehen(geht nur mit Parkett-/Steinboden).

Das erste Mal etwas vorsichtig bei kleinen Kindern – es ist für sie ungewohnt!

"Gump-Ecke"

Eine Ecke im Kinderzimmer zum Austoben einrichten, mit Matratzen und Kissen polstern, um Verletzungsgefahren zu vermeiden.

Einkaufsspiele

Einen „Zvieri“ oder „Znüni“-Kiosk einrichten mit allerlei kleinen Esswaren und Münzen herstellen (aus Karton oder Papier)

Hütten bauen

oder Zelte, diese einrichten(mit Tüchern und Kissen/ über Tisch oder Stühle(diese dürfen nicht kippen: Verletzungsgefahr!)

Mit Klammern/Schnüren/Klebeband befestigen/sichern. Auch aus grossen Kartons, wenn vorhanden, lassen sich tolle Hütten mit Fenster und Türe bauen.

Angemeldete Besuche in der Hütte finden die Kinder meistens sehr toll: Das Kind ist der Gastgeber(Möglichkeiten zur Bewirtung zur Verfügung stellen)

Fischen

An einen Stecken eine Schnur binden und ans Ende ein Magnet befestigen. An bemalte Kartonstücke Postklammern befestigen. Ein Tuch oder ein Becken (ohne Wasser) symbolisiert den Teich. Nun die Kartonstücke mit Postklammern mit der Angel fischen(Geschicklichkeitsspiel)

gemeinsame Turnübungen

gemeinsames Tanzen

„Trockenschwimmen“ >auf dem Boden oder Bett Schwimmbewegungen machen